

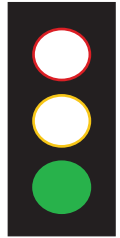
Übung 1:



Du möchtest einen **Spaziergang am Donaukanal** machen.

Starte bei der **Urania**, fahre zum **Donaukanal** und besuche die **Ankeruhr**. Das Ende ist der **Ringturm**.

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



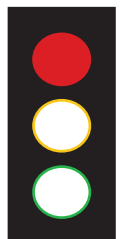
Übung 2:



Du möchtest eine **Ringrundfahrt** machen.

Nimm das Kärtchen „Straßenbahn“ auf deine Reise mit.

Starte bei der **Urania**, spaziere den **Wienfluss** entlang, durch den **Stadtpark**, schaue dir die **Karlskirche** an und besuche die Kunstaustellung im **Kunsthistorischen Museum**. Spaziere am **Rathaus** und dem **Burgtheater** vorbei. Das Ende ist der **Ringturm**.



Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.

SPEZIAL

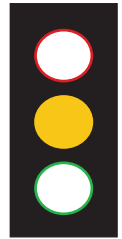
Übung 3:

Wichtig: Lege das Stop-Schild auf das Feld C3.



Du bist beim **Judenplatz** und möchtest gerne zur **Karlskirche**, die Baustelle darf nicht betreten werden.

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



Nenne die Koordinaten des Anfangs- und Endfeldes.

SPEZIAL

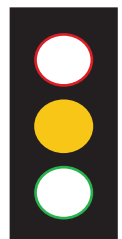
Übung 4:

Startfeld: **Votivkirche**

Endfeld: **Stephansdom**

Finde den Weg – verwende jedoch **nur 6 Befehle!**

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



Nenne die Koordinaten des Anfangs- und Endfeldes.



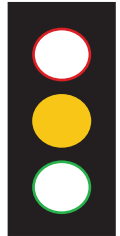
Übung 5:



Du startest beim **Hundertwasserhaus** und möchtest über das Konzerthaus zum **Stephansdom**.

ACHTUNG: Verwende nur **10 Befehle!**

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.

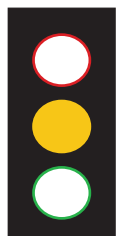


Übung 6:



Du gehst vom **Prater** (Riesenrad-Feld) zum **Naturhistorischem Museum** und wieder zurück! **Achtung:** Du darfst kein Feld (außer das Riesenrad-Feld) zweimal betreten.

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.

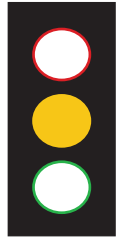


Übung 7:



Du möchtest vom **Parlament** zur **Staatsoper**, verwende dafür jedoch **nur die Befehle links, rechts und rückwärts**.

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



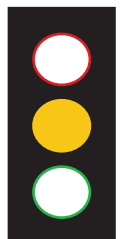
Übung 8:



Lege die Hindernis- Karte „Kaiserschmarrn“ auf D3.

Gehe von der **Hofburg** zum **Donaukanal**. Mach eine Pause beim **Stephansdom** und iss einen Kaiserschmarrn.

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



SPEZIAL

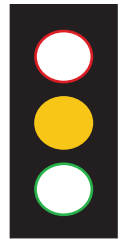
Übung 9:



Start: **Konzerthaus** (Blickrichtung **Mattenrand**)

Ziel: **Riesenrad**

Verwende folgende Befehle:



7x Rückwärts 1x Rechts

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg bei dem du alle Befehle verwendest und programmiere danach den Roboter.

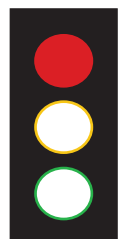
Übung 10:



Start: **Votivkirche** (Blickrichtung links zum **Mattenrand**)

Ziel: **Stock im Eisen**

Verwende folgende Befehle:



3x Vorwärts 1x Rückwärts 2x Links

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg bei dem du alle Befehle verwendest und programmiere danach den Roboter.

Übung 11:

Start: **Heldenplatz** (Blickrichtung Hofburg)

Ziel: **Judenplatz**

Verwende folgende Befehle:



1x Vorwärts



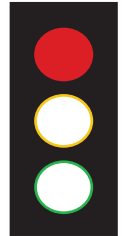
2x Rückwärts



2x Rechts



1x Links



Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg bei dem du alle Befehle verwendest und programmiere danach den Roboter.

Übung 12:

Start: **Rathaus**

Ziel: **Parlament**

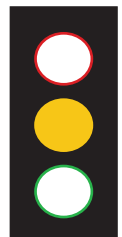
Verwende folgende Befehle:



3x Vorwärts



3x Rechts



Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg bei dem du alle Befehle verwendest und programmiere danach den Roboter.

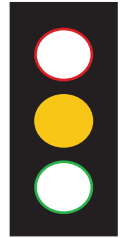
Übung 13:

Start: **Burgtheater** (Blickrichtung Judenplatz)

Ziel: ?



Folgende Befehle sind vorgegeben – finde das Ziel!



Was könnte das Ziel sein? Überlege dir zuerst wohin der Weg führen könnte und kontrolliere deine Idee mit dem Roboter.

ZIELSUCHE

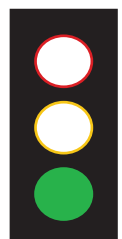
Übung 14:

Start: **Wienfluss** (Blickrichtung Heldenplatz)

Ziel: ?



Folgende Befehle sind vorgegeben – was ist das Ziel?



Was könnte das Ziel sein? Überlege dir zuerst wohin der Weg führen könnte und kontrolliere deine Idee mit dem Roboter.

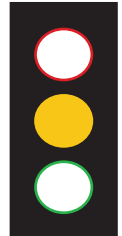
ZIELSUCHE

Übung 15:

Start: **Staatsoper** (Blickrichtung Stock im Eisen)

Ziel: ?

Folgende Befehle sind vorgegeben – was ist das Ziel?



Was könnte das Ziel sein? Überlege dir zuerst wohin der Weg führen könnte und kontrolliere deine Idee mit dem Roboter.

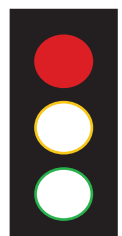
ZIELSUCHE

Übung 16:

Start: **Stock im Eisen** (Blickrichtung Stephansdom)

Ziel: ?

Folgende Befehle sind vorgegeben – was ist das Ziel?



Was könnte das Ziel sein? Überlege dir zuerst wohin der Weg führen könnte und kontrolliere deine Idee mit dem Roboter.

ZIELSUCHE

Übung 17:



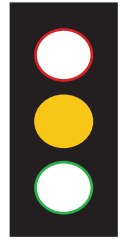
WIEN

Lege die Zusatz-Karte „Kutsche“ auf **D3**.

Fahre mit der Kutsche am **Stephansdom** los und erkunde die Stadt. Schau dir die **Ankeruhr** an und mach eine kurze Pause.

Fahre zum **Judenplatz** und der **Hofburg**.

Deine Fahrt endet beim **Parlament**.



Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.

SPEZIAL

Übung 18:

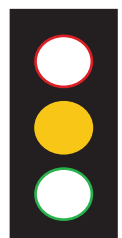


WIEN

Lege die Hindernis-Karte „Schnitzel“ auf **D4**.

Du bist beim **Hundertwasserhaus** und willst Schnitzel essen gehen.

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



SPEZIAL

Übung 19:



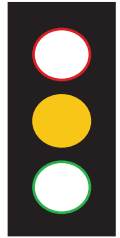
Start: C1

Ziel: E4

Finde die Felder.

Welche Sehenswürdigkeiten sind auf den Feldern abgebildet?

Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



KOORDINATEN

Übung 20:



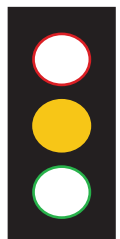
Start: H1

Ziel: C2

Finde die Felder.

Welche Sehenswürdigkeiten sind auf den Feldern abgebildet?

Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



KOORDINATEN

Übung 21 :



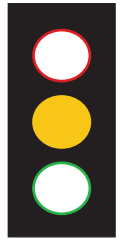
Start: C5

Ziel: A3

Finde die Felder.

Welche Sehenswürdigkeiten sind auf den Feldern abgebildet?

Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



KOORDINATEN

Übung 22:



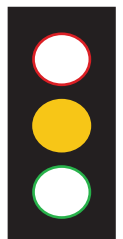
Start: E5

Ziel: A2

Finde die Felder.

Welche Sehenswürdigkeiten sind auf den Feldern abgebildet?

Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



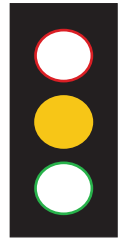
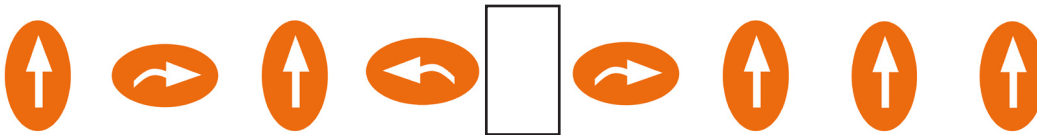
KOORDINATEN

Übung 23:

Start: **Votivkirche** (Blickrichtung Ringturm)

Ziel: **Karlskirche**

Fahre vom Start zum Ziel indem du folgende Befehle verwendest. Leider fehlt ein Befehl – finde den richtigen!



Suche die Felder! Überlege dir welcher Befehl fehlt und programmiere danach den Roboter.

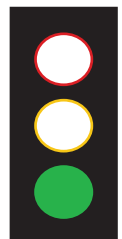
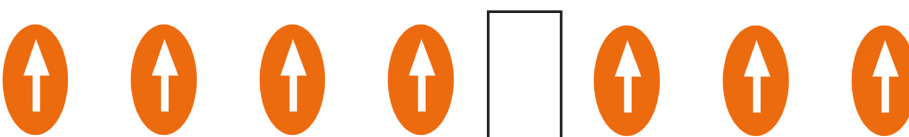
LÜCKENTEXT

Übung 24:

Start: **Konzerthaus** (Blickrichtung Donaukanal)

Ziel: **Riesenrad**

Fahre vom Start zum Ziel indem du folgende Befehle verwendest. Leider fehlt ein Befehl – finde den richtigen!



Suche die Felder! Überlege dir welcher Befehl fehlt und programmiere danach den Roboter.

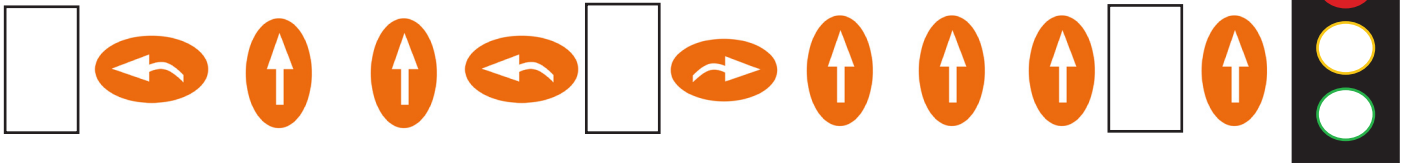
LÜCKENTEXT

Übung 25:

Start: **Stadtpark** (Blickrichtung Wienfluss)

Ziel: **Naturhistorisches Museum**

Fahre vom Start zum Ziel indem du folgende Befehle verwendest. Leider fehlen mehrere Befehle – welche?



Suche die Felder! Überlege dir welcher Befehl fehlt und programmiere danach den Roboter.

LÜCKENTEXT

Füge diese Befehle oben
an den richtigen Stellen ein:



Übung 26:

Start: **Ringturm** (Blickrichtung Judenplatz)

Ziel: **Wienfluss**

Fahre vom Start zum Ziel indem du folgende Befehle verwendest. Leider fehlen mehrere Befehle – welche?



Suche die Felder! Überlege dir welcher Befehl fehlt und programmiere danach den Roboter.

LÜCKENTEXT

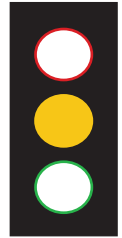
Übung 27:



WIEN

Gehe vom **Wahrzeichen Wiens** (auch Steffl genannt) zuerst zum **„Nagelbaum“** (der Sage nach haben hier im Mittelalter die Bewohner Wiens als Dank der Heilung von Krankheiten einen Nagel eingeschlagen).

Danach zum **Haus, welches von Friedrich Hundertwasser** erbaut wurde. (Tipp: Das Haus sieht ganz anders aus als jedes andere Haus, darin ist ein Kunstmuseum.)



Welche Felder sind gemeint?

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.

RÄTSEL

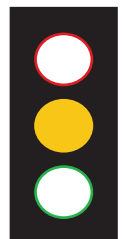
Übung 28:



WIEN

Du startest deine Fahrt am **Arbeitsplatz des Bürgermeisters**. Besuche dann den **Platz, an dem am 26.Oktober jedes Jahr der Nationalfeiertag** groß gefeiert wird.

Das Ziel ist das berühmte Gebäude, in welchem du **Opern** wie z.B. die Zauberflöte von Wolfgang Amadeus Mozart ansehen kannst.



Welche Felder sind gemeint?

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.

RÄTSEL

Übung 29:

Starte beim Gebäude, in welchem die **österreichischen Gesetze** beschlossen werden. Fahre weiter zur „**Burg zu Wien**“, welche von den Habsburgern errichtet wurde.

Ziel ist der **Seitenarm der Donau**, welcher am Ende Schleusenanlagen hat.

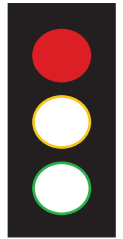
Welche Felder sind gemeint?

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



WIENER
BILDUNGS
SERVER

WIEN



RÄTSEL

Übung 30:

Besuche eines der **ältesten deutschen Theater** und gehe dann zur **Sternwarte** die Sterne anschauen.

Deine Route endet bei **Johann Strauss**, welcher im ersten öffentlichen Park Wiens steht.

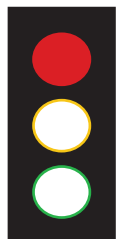
Welche Felder sind gemeint?

Suche die Felder! Überlege dir einen passenden Weg und programmiere danach den Roboter.



WIENER
BILDUNGS
SERVER

WIEN



RÄTSEL