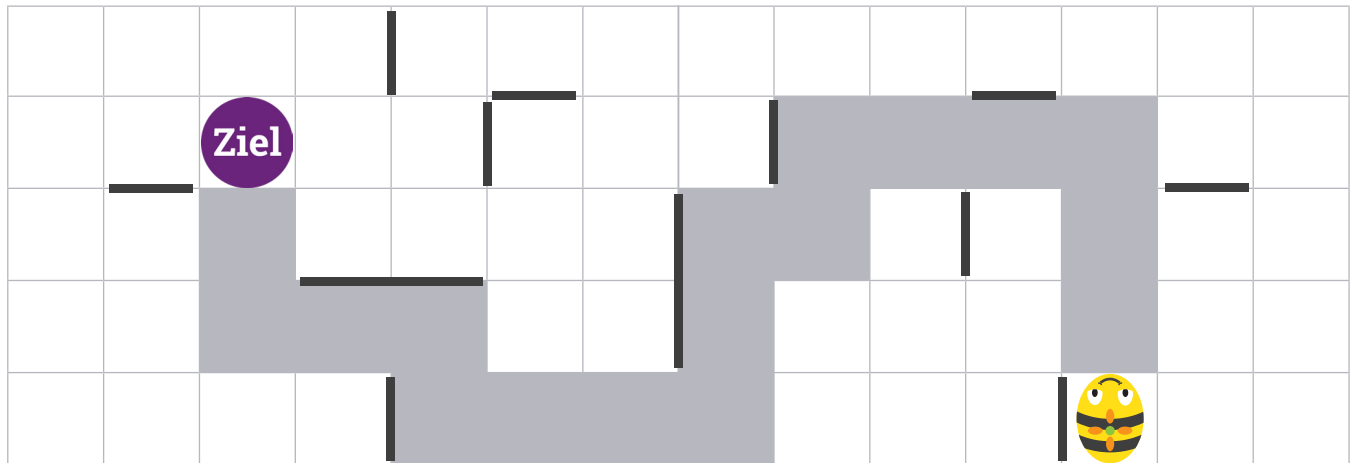


Parcoursvorlagen für die Bezirksmatten (Wien)



Aufgabenkarten zum eigenständigen Erarbeiten von
Programmier-Aufgaben



Parcoursvorlagen

für Bee-Bot, Blue-Bot, Cubetto und WiBi

Diese Spielpläne sind Karten zum eigenständigen Erarbeiten von verschiedenen Programmieraufgaben.

Diese sind an die Wiener Bezirksmatten (5x7 Felder) angepasst und auch durch passende Zusatzkarten (Schnitzel und Kaiserschmarrn) ergänzt.

Die Bezirksmatte wird langfristig interessanter, die markanten Punkte können wiederholt werden und durch verschiedene Programmieraufgaben werden die SchülerInnen im vorausschauenden Denken und der Problemlösekompetenz gefordert.

Der Parcours kann mit Holzbausteinen und den passenden Bildkarten auf der Matte nachgebaut werden und dann ein passender Weg gefunden werden.

Am Ende finden Sie ein Set an Materialien um eigene Spielpläne erstellen zu können.

Gut zu wissen...



Roboter & Startfeld
(Achte auf die Blickrichtung!)






Zielfeld

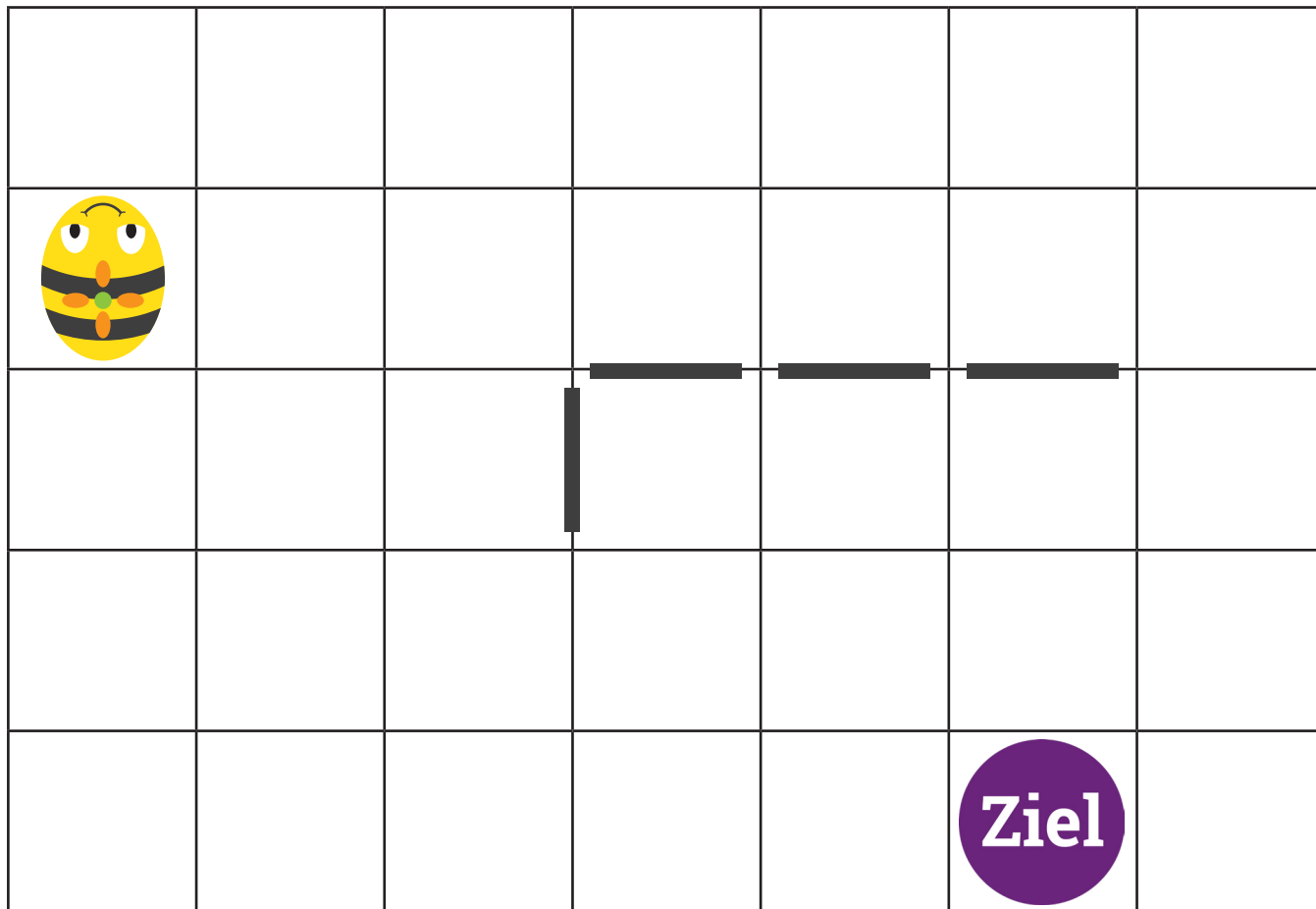




Hindernis
(hier kann man nicht durchfahren)






Schnitzel & Kaiserschmarrn
(Hinweise auf der Seite geben an, in welcher Reihenfolge die Felder angefahren werden sollen)




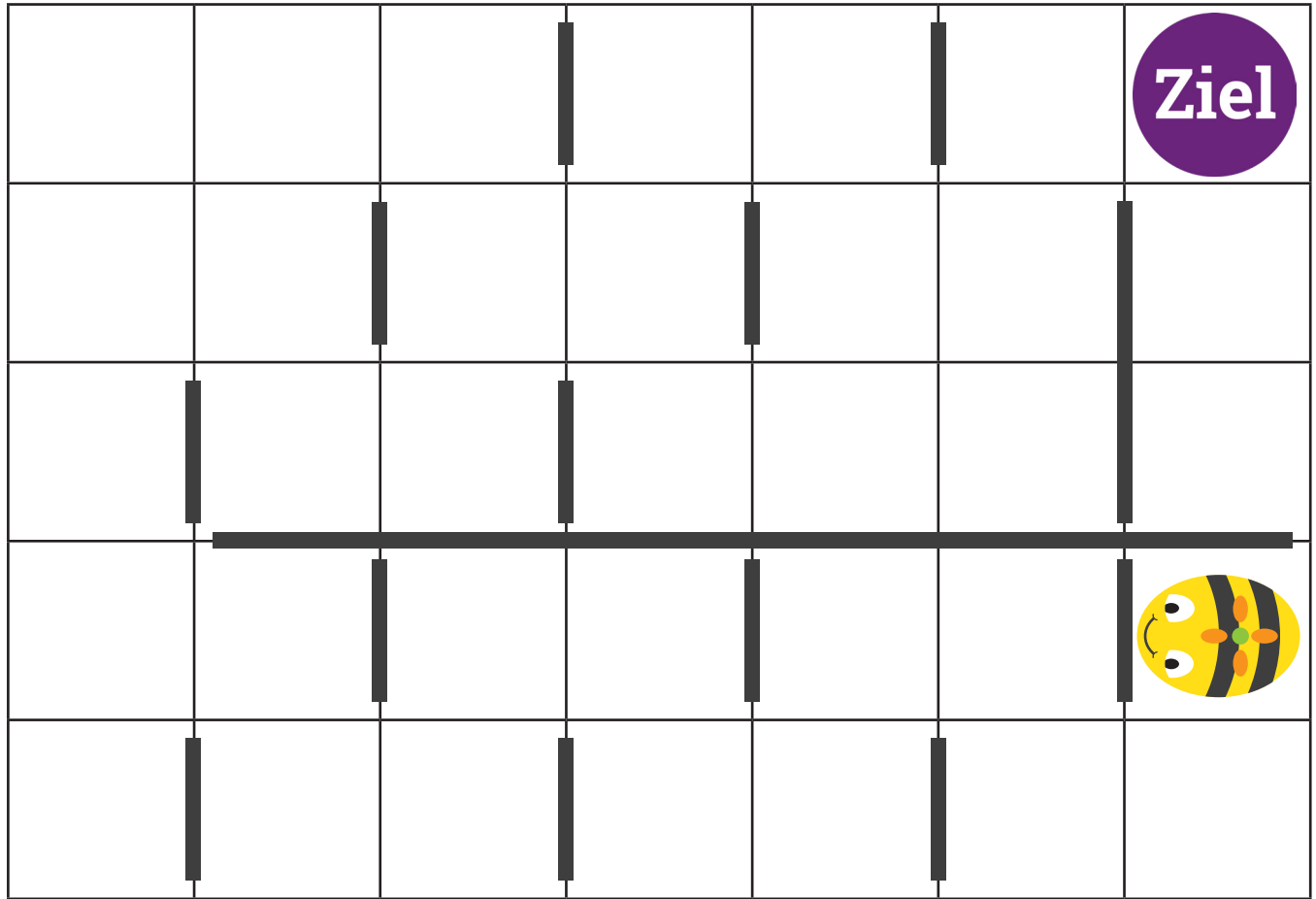
						
						



Fotoverweis:
Schnitzel | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/schnipo-schnitzel-mit-pommes-1837703/>
Kaiserschmarrn | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/kaiserschmarrn-essen-lecker-s%C3%BC%C3%9F-609801/>




						





Ziel

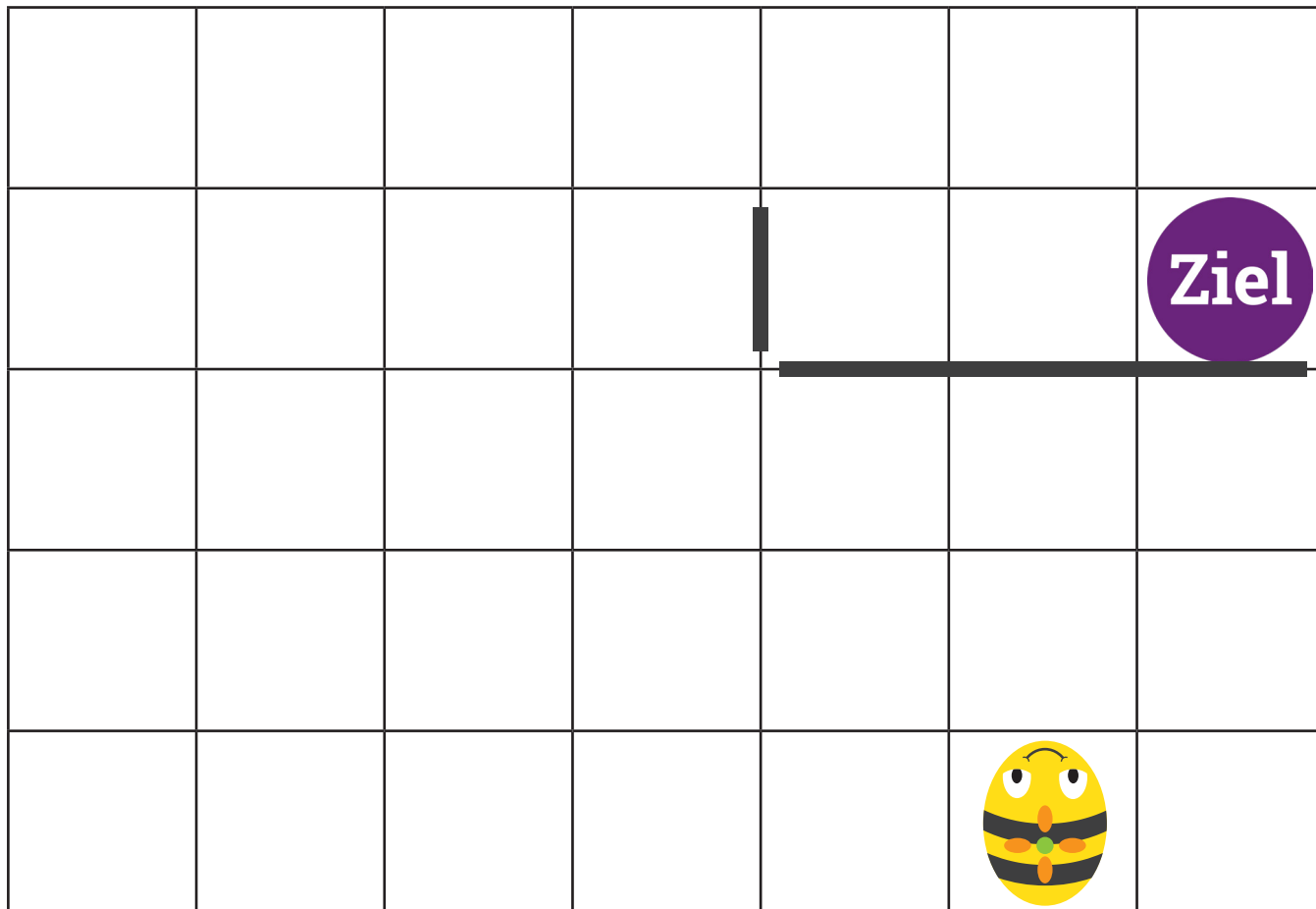












						
						



Fotoverweis:
Schnitzel | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/schnipo-schnitzel-mit-pommes-1837703/>
Kaiserschmarrn | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/kaiserschmarrn-essen-lecker-s%C3%BC%C3%9F-609801/>



						
						

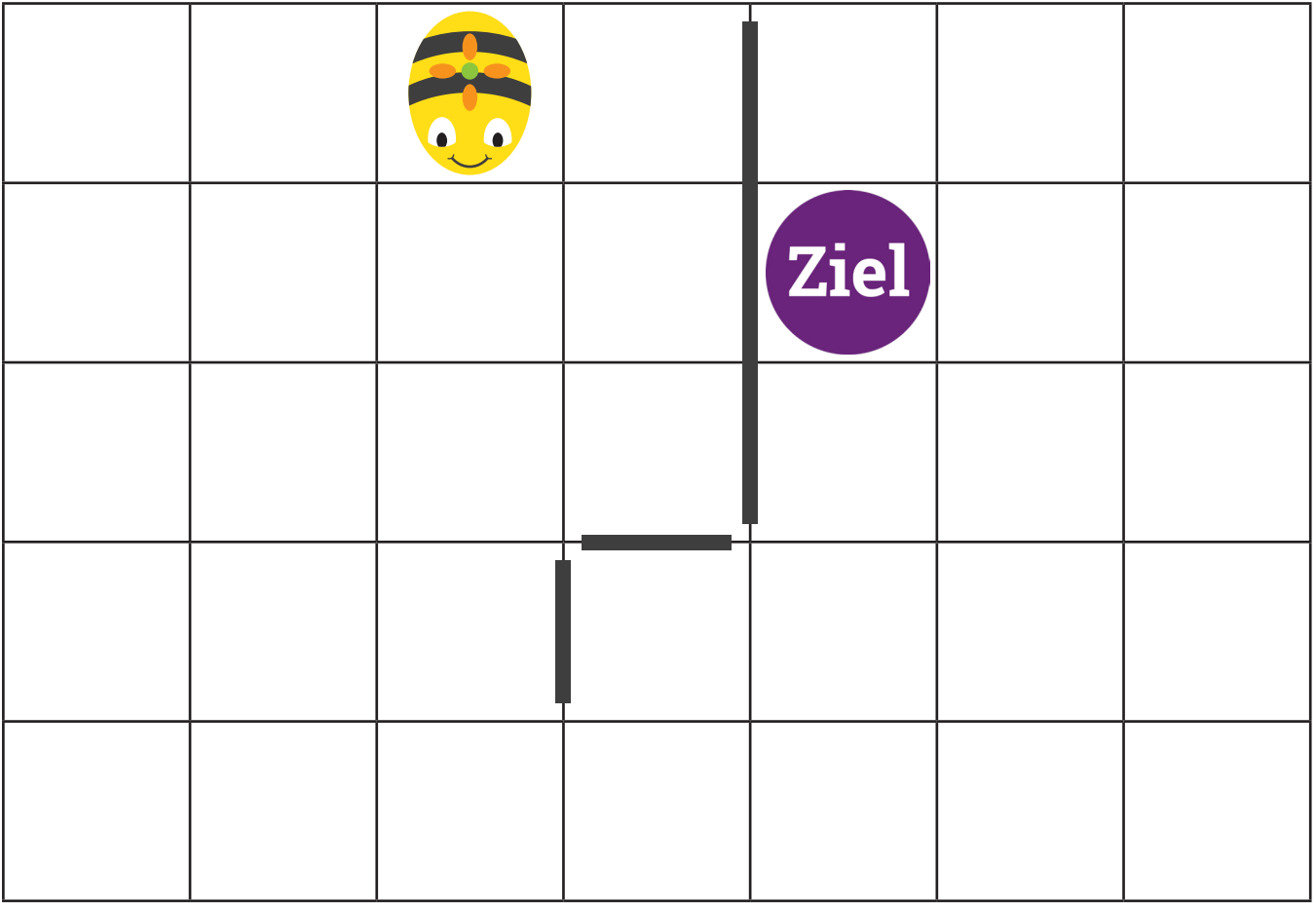


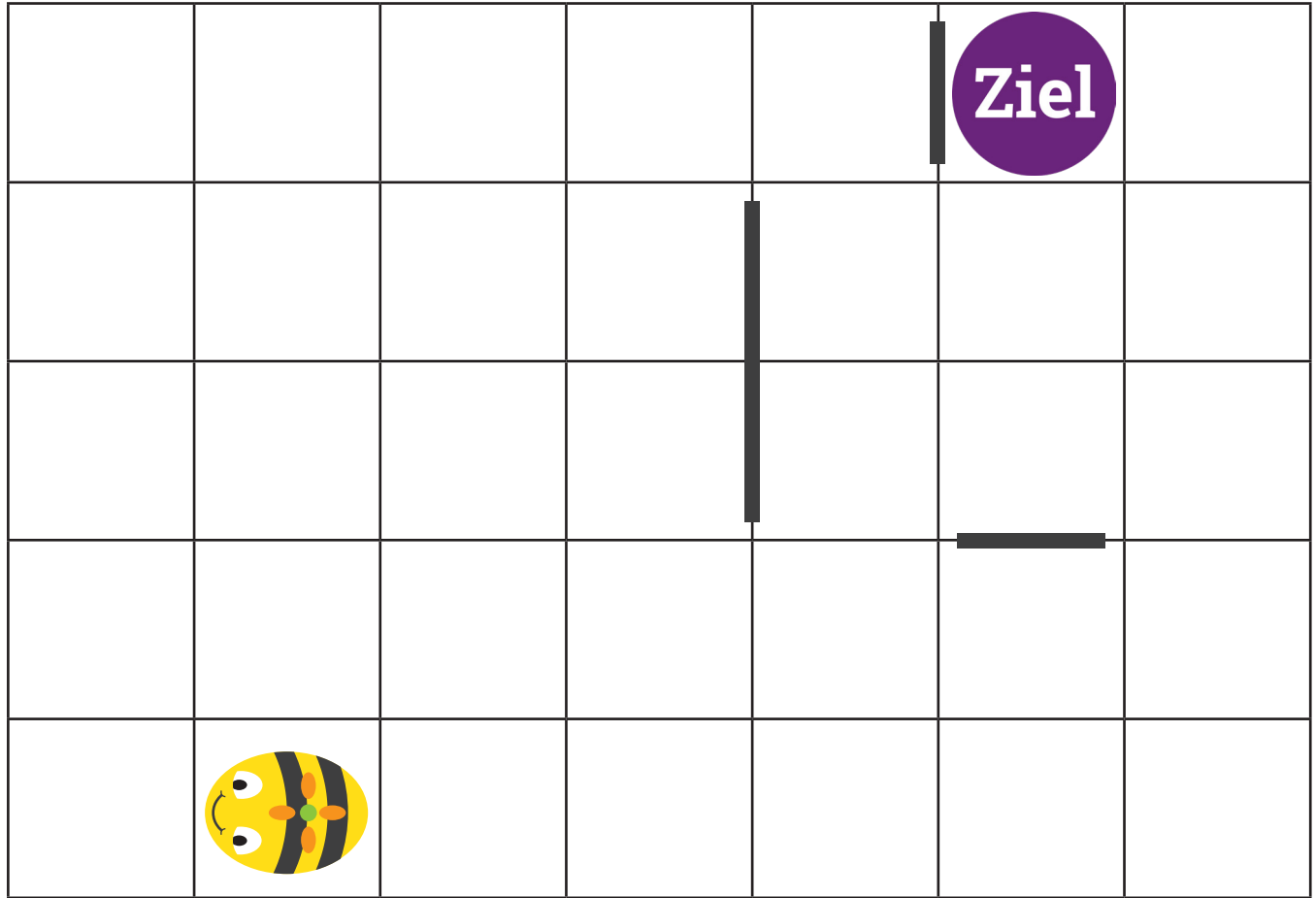
						
						
						
						

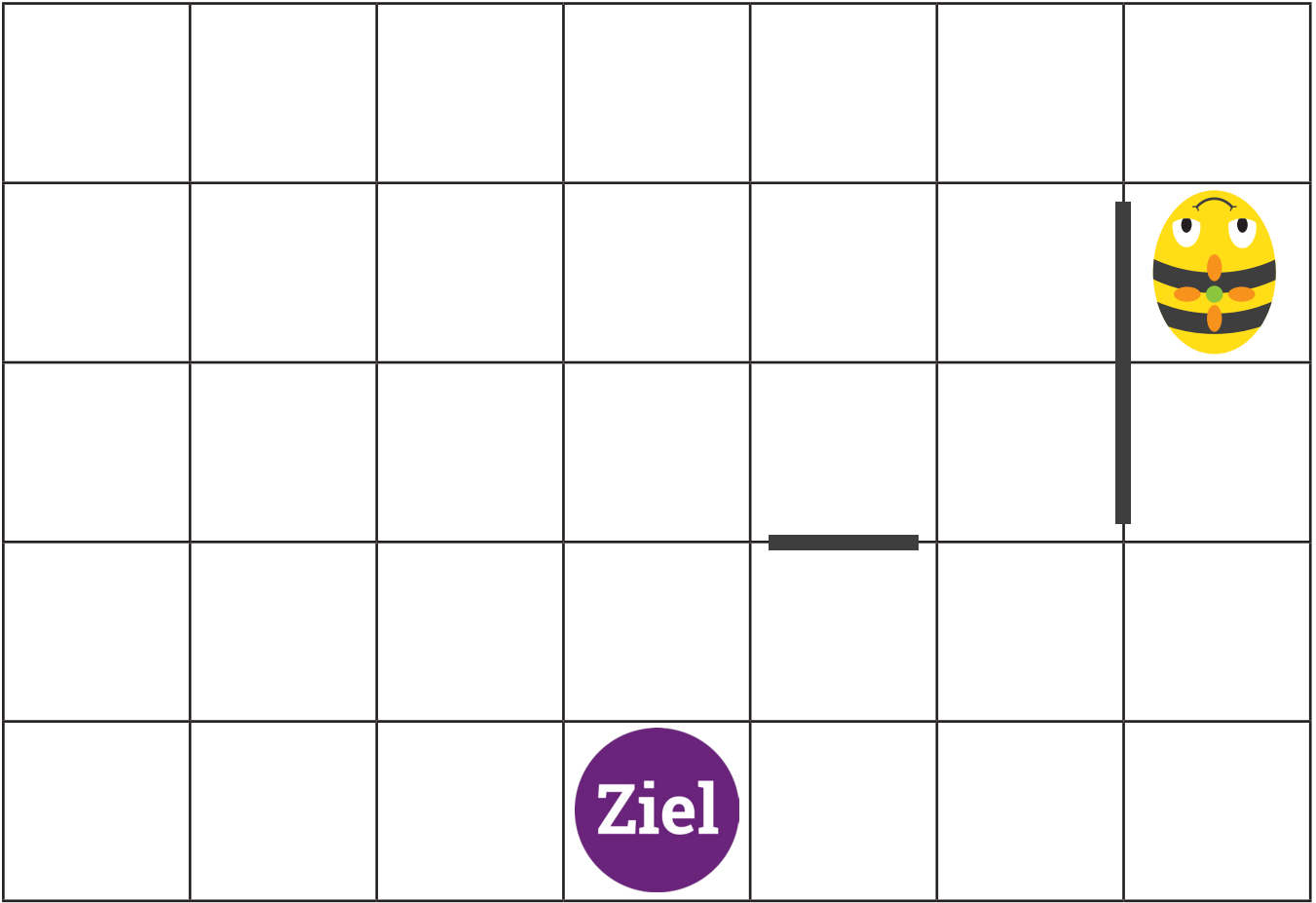
						
						
						

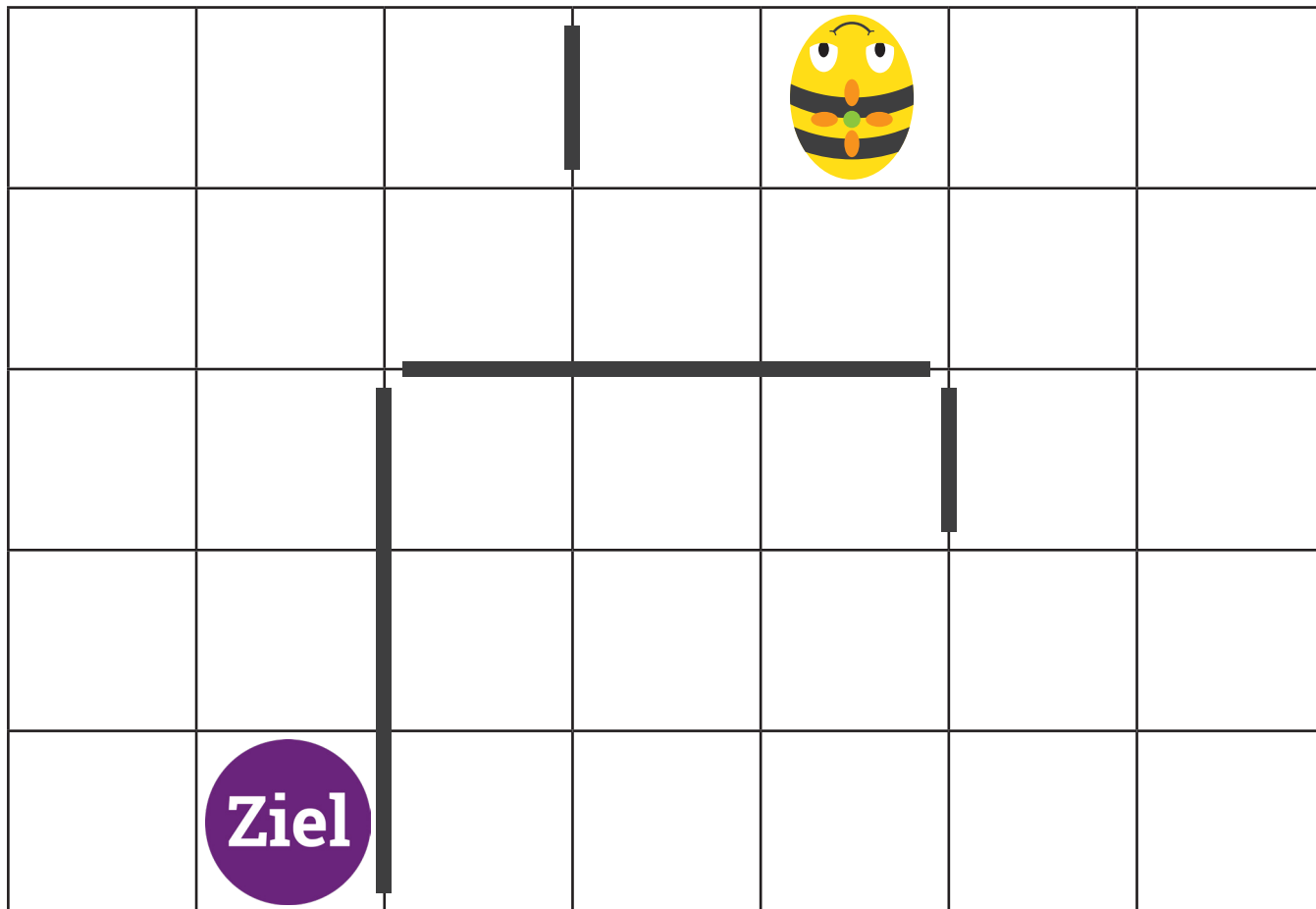


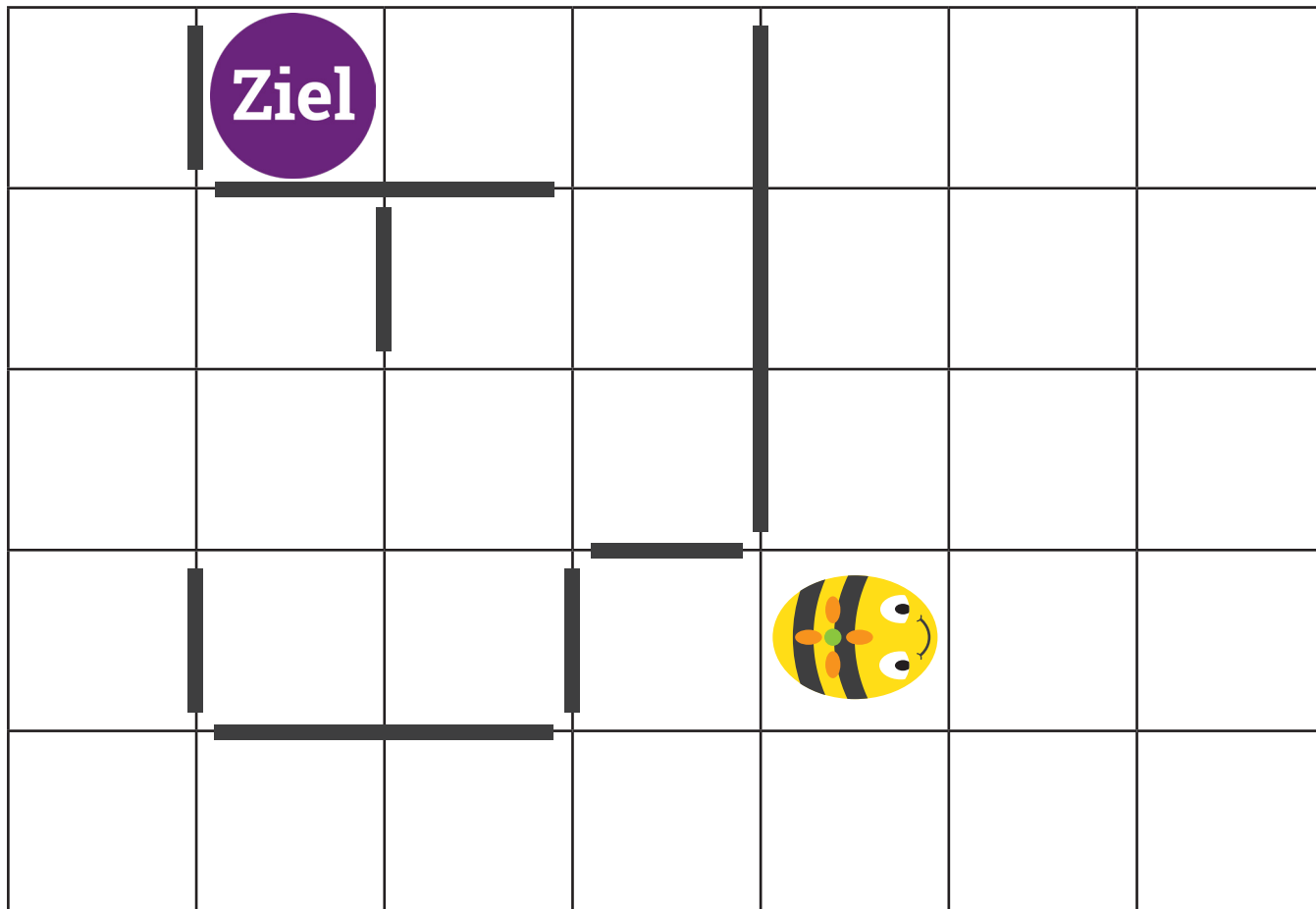


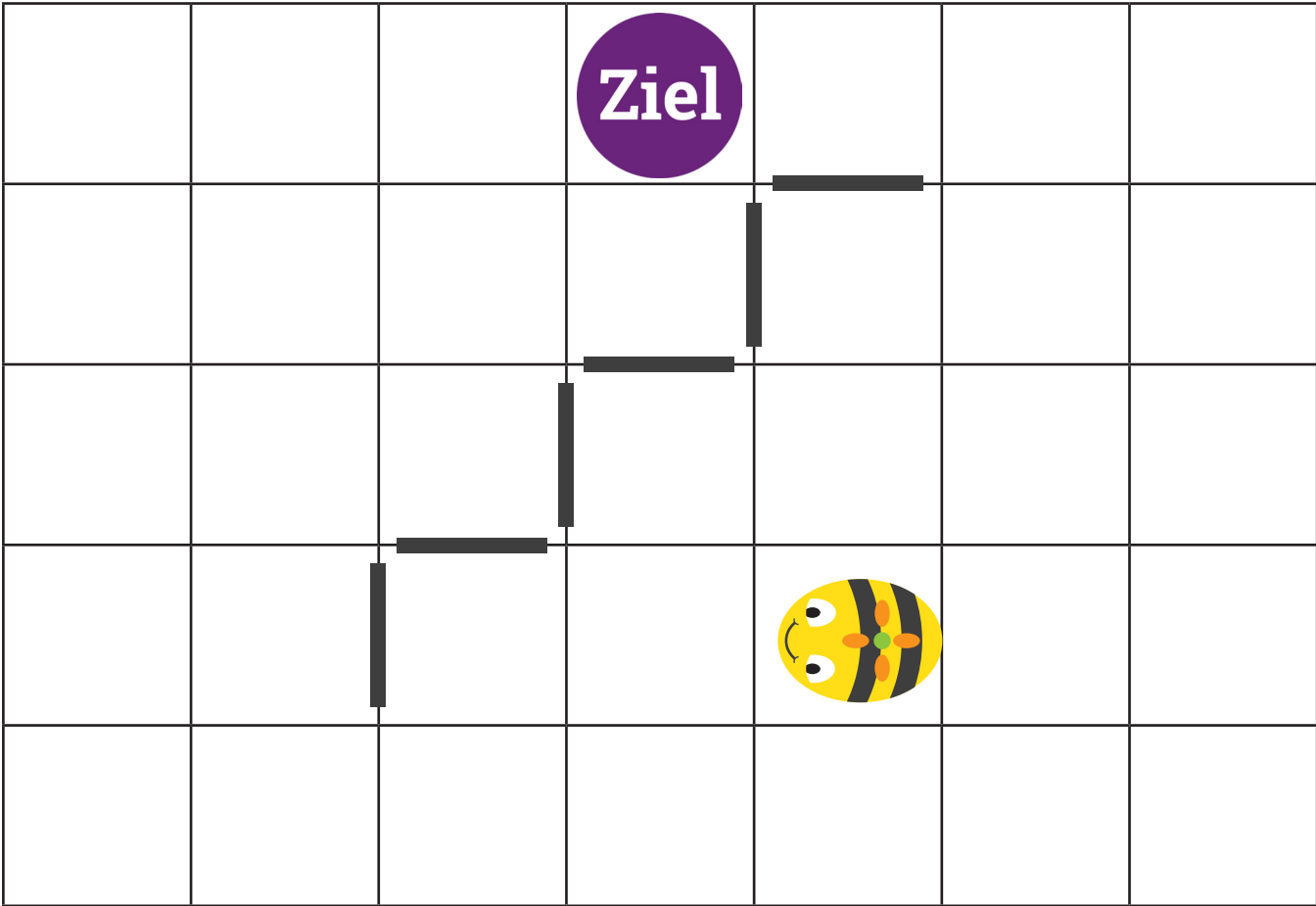



Ziel












						

Ziel



Fotoverweis:
 Schnitzel | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/schnipo-schnitzel-mit-pommes-1837703/>
 Kaiserschmarrn | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/kaiserschmarrn-essen-lecker-s%C3%BC%C3%9F-609801/>



Fotoverweis:




Schnitzel | Hans Braxmeier | Pixabay |

<https://pixabay.com/de/photos/schnipo-schnitzel-mit-pommes-1837703/>

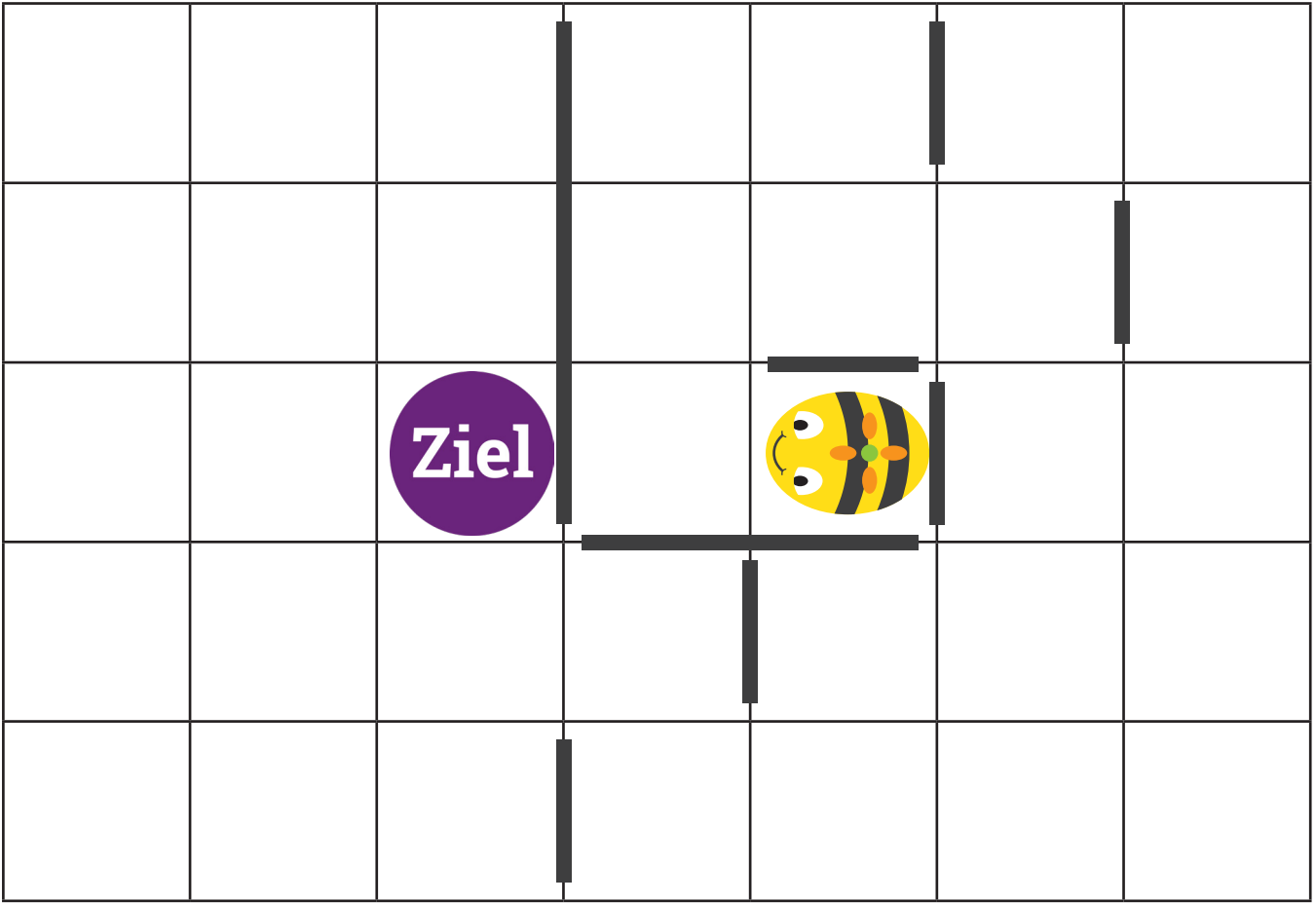
Kaiserschmarrn | Hans Braxmeier | Pixabay |

<https://pixabay.com/de/photos/kaiserschmarrn-essen-lecker-s%C3%BC%C3%9F-609801/>



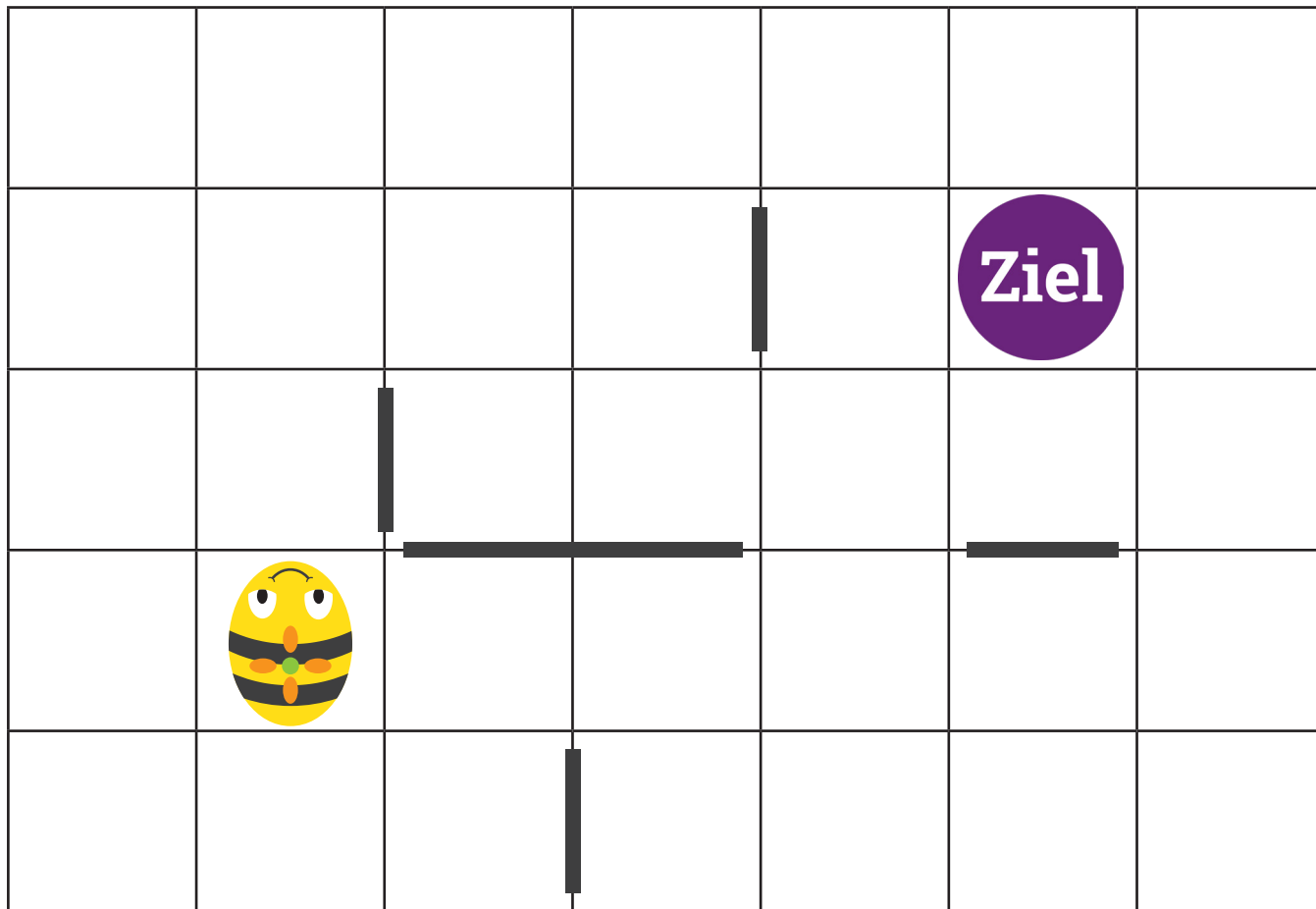
						
						

Fotoverweis:
Schnitzel | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/schnipo-schnitzel-mit-pommes-1837703/>
Kaiserschmarrn | Hans Braxmeier | Pixabay |
<https://pixabay.com/de/photos/kaiserschmarrn-essen-lecker-s%C3%BC%C3%9F-609801/>



Ziel





Eigene Spielpläne erstellen

Wenn Sie eigene Spielpläne erstellen wollen, können Sie dies passend zu Ihrer Matte gestalten. Auf dieser und der nächsten Seite finden Sie passend zu dem vorherigen Design, einen Blanko Spielplan und diverse Materialien zum ausschneiden.



